

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1.	Latar Belakang Masalah	1
1.2.	Rumusan Masalah	5
1.3.	Ruang Lingkup	5
1.4.	Tujuan	6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

2.1.	Tinjauan Pustaka	8
2.2.	Dasar Teori.....	8
2.2.1	ORM (Object Relational Mapping).....	8
2.2.2	Hibernate	10
2.2.3	Mapping Collections And Associations	11
2.2.4	JPA (Java Persistence Api)	12
2.2.5	HQL (HIBERNATE Query Language).....	13
2.2.6	iReport	13
2.2.7	Java Swing	14

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1.	Analisa Sistem	15
3.1.1	Sistem Perangkat Keras	15
3.1.2	Sistem Perangkat Lunak.....	15
3.2.	Perancangan Sistem.....	16
3.2.1	Use Case Diagram.....	16

3.2.2	<i>Class Diagram</i> (Diagram Kelas)	17
3.2.3	<i>Activity diagram</i> (Aktifitas Diagram).....	19
3.2.4	Annotation	21
3.3.	Perancangan Antarmuka Sistem.....	21
3.3.1	Anggota GUI	22
3.3.2	Kegiatan GUI.....	22
3.3.3	Peserta GUI	23
3.3.4	Laporan GUI.....	24

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1	Implementasi Sistem.....	25
4.1.1.	Java Development Kit (JDK)	25
4.1.2.	Java Runtime Environment (JRE)	25
4.1.3.	<i>Database Server</i>	25
4.1.4.	iReport	26
4.1.5.	HIBERNATE	26
4.2	Pembahasan Sistem.....	26
4.2.1	Hibernate Konfigurasi	27

4.2.2	Pemetaan Kelas Anggota.....	28
4.2.3	Pemetaan Kelas Kegiatan	30
4.2.4	Pemetaan Kelas Peserta	31
4.2.5	Proses <i>DML (Data Manipulation Language)</i>	33
4.2.5	Laporan dengan iReport	38

BAB V PENUTUP

5.1.	Kesimpulan.....	39
5.2.	Saran.....	39

DAFTAR PUSTAKA	40
-----------------------------	----

LAMPIRAN